

## Sommerliga

### Matchplay-Serie 2025 auf dem 18-Loch-Platz

<b>Spielform</b>	Vierball Lochspiel (Matchplay) 18 Loch, im 2er-Team mit 3/4 Handicap-Unterschied nicht handicap-relevant
<b>Ort</b>	AB 1-18 – 18-Loch-Platz
<b>Teilnehmer</b>	alle Mitglieder des Golf Gut Glinde höchstens HCPI 54,0 angerechnet wird maximal HCPI 36,0
<b>Abschläge</b>	Herren: gelb Damen: rot Kinder bis 16 Jahre: rot
<b>Meldegebühr</b>	30,00 EUR für Mitglieder Die Meldegebühr enthält: Startgeld, sowie gemeinsames Essen bei der Siegerehrung im Oktober. 5,00 EUR aus der gezahlten Meldegebühr gehen an unseren Spenden-Pool. Je gespieltem Birdie zahlt das gegnerische Team weitere 5,00 EUR in diesen Spenden-Pool ein; je Eagle 10,00 EUR. Der Gesamterlös kommt einem guten Zweck zugute.
<b>Meldefrist</b>	Bis 26.03.2025 (12:00 Uhr) online über PC Caddie.
<b>Handicap Index</b>	Maßgebend für die gesamte Sommerliga ist der Handicap Index (HCPI) der Spieler bei Meldeschluss.
<b>Spielleitung</b>	Carolin Lessau, Jochen Helmer, Thomas Tober.
<b>Termine</b>	Die Matches sind innerhalb der nachstehenden Fristen nach freier Terminvereinbarung zwischen den gegnerischen Teams auszutragen (Anpassung der Fristen je nach Zahl der angemeldeten Teilnehmer vorbehalten).
	Gruppenphase: 01.04.2025 – 30.06.2025 Viertelfinale: 01.07.2025 – 31.07.2025 Halbfinale: 01.08.2025 – 31.08.2025 Finale: 01.09.2025 – 30.09.2025

Ein einmal verabredeter Termin kann nur mit Zustimmung  
beider beteiligten Teams geändert werden.



Ist ein Spieler verhindert, so kann der verbleibende Spieler des Teams das Match auch allein absolvieren.

Tritt ein Team zum Match nicht an, oder reagiert nicht angemessen auf Kontaktversuche anderer Teams zwecks Terminverabredung, so verliert es das Match und wird mit „1 down“ gewertet.

Treten beide Teams zu einem Match nicht an, oder versäumen beide Teams den Versuch einer Terminvereinbarung, so sind beide Teams disqualifiziert (Finalrunden) bzw. erhalten 0 Punkte (Gruppenphase).

### **Vierball**

Im Vierball Lochspiel (Matchplay) spielen 2 Teams zu je 2 Spielern gegeneinander eine 18-Loch-Runde.

Jeder Spieler spielt seinen eigenen Ball, das bessere der beiden Ergebnisse pro Loch zählt für das Team.

Das Team, das an einem Loch mit weniger Nettoschlägen einlocht, hat das Loch gewonnen.

Ist das Ergebnis der Nettoschläge der beiden Teams an einem Loch gleich, wird das Loch geteilt.

Gewinner des Matches ist dasjenige Team, das auf der ganzen Runde mehr Löcher gewinnt.

Der Gewinner steht dann fest, wenn ein Team mehr gewonnene Löcher als Vorsprung erreicht hat, als noch zu spielen sind (Beispiel: 3 Löcher Vorsprung bei nur noch 2 zu spielenden Löchern nach Loch 16).

### **Stechen**

Nur in den Finalrunden gilt: ist das Ergebnis nach 18 Loch unentschieden, so wird das Spiel ab Loch 1 so lange fortgesetzt, bis ein Team ein Loch gewonnen hat (Stechen im Modus „Sudden Death“). Die Vorgabeschläge werden wie auf den ersten 18 Loch des Matches gewährt.

### **Spielpaarungen**

Die Einteilung der Teams für die Gruppenphase wird zeitnah nach Meldeschluss ausgelost und auf der Website sowie per Mail bekannt gegeben.

Während der Gruppenphase spielt jedes Team gegen jedes andere Team innerhalb der eigenen Gruppe.

Am Ende der Gruppenphase qualifiziert sich das beste Team jeder Gruppe für die Finalrunden.





Innerhalb einer Gruppe wird der Sieger wie folgt ermittelt:

1. nach den erzielten Punkten (siehe unten) ;
2. bei Gleichstand nach den "gewonnenen" Löchern  
(z.B. : 2 Löcher bei Ergebnis "3 auf 2") ;
3. bei weiterem Gleichstand nach Ergebnis der direkt  
gegeneinander gespielten Runde(n) ;
4. bei weiterem Gleichstand per Losentscheid.

In den Finalrunden ergeben sich die Paarungen aus dem Ausgang der vorherigen Matches. Der Gewinner eines Matches kommt in die nächste Runde, der Verlierer scheidet aus.

#### **Ergebnisse**

Für jedes Match ist eine Scorekarte im Sekretariat abzugeben. Die Ergebnisse werden auf der GGG Website veröffentlicht.

Für die Gruppenphase gilt:

Für ein gewonnenes Match erhält das Team zwei Punkte, unentschiedene Matches zählen je einen Punkt für jedes Team. Jedes Team, das alle Spiele innerhalb seiner Gruppe absolviert hat, erhält zwei Punkte zusätzlich.

#### **Änderungsvorbehalt:**

Änderungen der Ausschreibung sind in begründeten Fällen zulässig.

Die Spielleitung ist nicht verantwortlich für Nachteile, die ein Teilnehmer infolge Unkenntnis der bereitgestellten Informationen erleidet.

Jeder Teilnehmer erkennt mit seiner Anmeldung die allgemeinen Turnierbedingungen gemäß GGG Website an.

#### **Datenschutz**

**Mit der Anmeldung erklären Sie sich mit der Weitergabe Ihrer Telefonnummer und Ihrer Mail-Adresse an Ihre Match-Gegner einverstanden, um die Terminvereinbarung zu ermöglichen.**

